Глава 82  
  
: Урок ПК-Отмывания от Сенсея Пенсилгон\*\*  
  
«Что это было? Ты же говорила, это одолжила?»  
«Ага. Думаю, это один из самых крутых предметов во всём Рубеже Шангри-Ла. Ведь если есть деньги, можно получить силу даже больше, чем у уникального монстра».  
  
Хотя, даже если вбухать весь госбюджет, до такого уровня вряд ли дотянешь… – добавила Пенсилгон, придвинула к себе золотые Весы – «Весы Возмездия», кажется, – и начала что-то с ними делать.  
  
«Так… 'Весы хранят равновесие, опыт – в ценность, возврат внесённой платы'………… Блядь, не то. Тогда… 'Весы хранят равновесие, прошлое – в ценность, возврат внесённой платы'… Вот это. Упс, ошиблась».  
  
Пенсилгон копалась в каком-то окне интерфейса, отличавшемся от обычных – рамка была роскошной. Закончив манипуляции, она почувствовала, как из её тела вытягиваются частицы света и всасываются в Весы. После короткой вспышки перед Пенсилгон появились маленький цветочный венок и книга.  
  
«Я была готова к тому, что Инвенторию могут отобрать, но, похоже, из-за эффекта проклятия, занимающего слот, штраф ПКК на него не подействовал… Но вот это я точно не хотела терять, поэтому пришлось отмыть (!!!)».  
«Отмыть?»  
«Хм-м? Ну, это типа хитрость, чтобы защитить своё имущество от штрафов за ПК».  
  
Если игрока-убийцу убивают (то есть, происходит ПКК), все предметы, которые были у него при себе в этот момент, переходят во владение убийцы. Но если убийца не подбирает их в течение определённого времени, предметы становятся ничейными. А всё, что ПК-игрок хранил на складе, автоматически продаётся.  
  
«Штрафов у игрока-убийцы обычно два: симпатия почти всех NPC падает до минимума, и штраф деньгами, который зависит от тяжести преступления… то есть, от того, сколько он ПКшил. Штраф равен награде за голову ПК-игрока, которая зависит от его карма-поинтов, но это сейчас неважно».  
  
Самое хреновое – это штраф деньгами. Сумма от продажи предметов вычитается из штрафа, но пока он не выплачен, все заработанные деньги автоматически уходят на его погашение.  
  
«Тогда как ты купила это снаряжение?»  
«В Секандиле пригрозила NPC и обменяла на материалы с монстров».  
«Ты живёшь как в постапокалипсисе, блядь».  
  
Вот для защиты предметов от такой тотальной конфискации и используется так называемое «отмывание».  
  
«Но тут всё сложно. Просто передать предмет другому – не поможет, его всё равно продадут».  
  
То есть, даже если бы Пенсилгон передала мне предметы перед тем, как её убила Сайга-0, они бы всё равно исчезли после её смерти. Похоже, всё, что связано с преступником, конфискуется. Значит, просто передать надёжному другу не получится.  
  
«А Весы? Почему они не исчезли?»  
«Потому что они изначально не мои. Права на них принадлежат NPC-организации 'Золотые Весы'. Даже если бы я держала их в руках в тот момент, они бы стали объектом, но не перешли бы во владение Сайги-0-тян».  
  
И вот тут – суть отмывания. Если просто передать предмет – его продадут. Но если «в момент ПКК ты полностью лишился прав на предмет», то принудительной продажи можно избежать.  
  
«Этот 'Цветочный Венок Далёкой Молитвы' до недавнего времени был 'пожертвован' Весам Возмездия… то есть, я им не владела. В обмен на венок я получила какой-то временный бонус к Удаче. То есть, я передала права на венок этим Весам. К тому же, предметы, пожертвованные Весам, хоть и можно вернуть в течение недели, заплатив, но физически их в мире не существовало. Поэтому конфискация их не коснулась».  
«…Ясно. И ты сейчас вернула их с помощью той операции».  
«Ради этого и 'Книги Истины «Глава Хранителя Гробниц»' пришлось потратить 40 уровней (прошлого)… Блядь, ну и грабёж».  
«А, Книга Истины – это, по сути, спойлерный гайд, почти бесполезна».  
«Блядь, серьёзно?!»  
  
Соболезную.  
Пенсилгон, подержавшись за голову, убрала Книгу Истины и надела Цветочный Венок Далёкой Молитвы, продолжив рассказ:  
«К тому же, я всё своё состояние вбухала в Весы ради битвы с Веземоном, так что терять было почти нечего. А моё основное оружие, которое я оставила в залог 'Золотым Весам', чтобы одолжить эти Весы, полностью принадлежит им до тех пор, пока я не верну Весы… Короче говоря, штрафную конфискацию можно обойти, если либо полностью продать предмет на рынке, либо заставить его физически исчезнуть из мира».  
«Блядь, хитрая сука».  
  
Говорила, что завязывает с ПК и начинает с чистого листа, а сама хитрожопо сохранила и основное оружие, и важный предмет.  
  
«Кстати, какой у тебя штраф?»  
«Примерно пятьсот миллионов мани».  
«Денег не дам».  
«И не надо, и не надо. Поднапрягусь – смогу вернуть. А вот у моего тупого братца, наверное, триллионы. Он же выпендривался и рескиллил нубов целыми кланами».  
  
Ух ты ж… Штраф размером с госбюджет. Да пока он его выплатит, игра закроется. Хотя Пенсилгон, которая говорит, что легко вернёт пятьсот миллионов, тоже та ещё штучка.  
  
«Битва с Веземоном показала мне… Уникальные монстры – это деньги (!!!)».  
«…Легко тебе говорить».  
  
Это правда. Продай хоть один предмет из Инвентории – и сможешь погасить значительную часть долга. Раз с Веземоном так, то и с другими уникальными монстрами, скорее всего, будет так же.  
  
«Исходя из этого, у меня есть предложение».  
«Продажа содержимого Инвентории – только по общему согласию».  
«Санраку, если дать ей вести переговоры, мы точно проиграем».  
«Давайте поговорим… по-хорошему? Нет, моё предложение вот в чём: давайте создадим клан втроём?»  
  
Клан. Я несколько раз сталкивался с этим понятием, но думал, что мне это не нужно. Точно, я видел только огромные кланы вроде «Ашуры Кай» или «Чёрных Волков», размером с гильдию, и забыл, что клан не обязательно должен быть большим.  
  
«Да похуй, я нигде не состою».  
«Я тоже».  
«Отлично! Люблю, когда всё быстро решается».  
  
Итак, мы сделали паузу…  
«Нужно придумать название клана. Мой вариант: 'Пенсилгон и её удобные шестёрки'».  
«Сойдёт».  
«Клан 'Пенсилгон-тян и её удобные шестёрки' создан».  
«Я же пошутила!»  
  
Решила, а теперь стесняешься? Не надо было тогда и предлагать… Ладно.  
  
«'Союз Ксоге'».  
«Ты один там будешь. Мы все тут те ещё отморозки, так что может 'Беззаконники (Аутрейдж)'? Звучит круто».  
«Я бы точно не доверял клану 'Беззаконники', в котором состоит чувак, якобы завязавший с ПК».  
«Да, спину бы я ему не доверил».  
  
Продаст за пачку сигарет. Отклонено. Потом было ещё много вариантов, но все они отклонялись остальными двумя. Например:  
  
\* Победили самурая (Веземона) -> «Отрубленная Голова на Воротах»… Слишком жестоко, НЕТ.  
\* Трое победителей уникального монстра -> «Охотники на Уников»… Банально и некруто, НЕТ.  
\* Нужны деньги -> «Золотая Лихорадка» (включая пожелание удачи)… Деньги нужны только тебе, НЕТ.  
  
«А что, 'Золотая Лихорадка' – неплохо…»  
«Долги только у Пенсилгон…»  
  
Хм-м, так… Нужно что-нибудь крутое и пафосное… Точно.  
  
«'Странствующие Волки (Вольфганг)'?»  
«Не слишком похоже на 'Чёрных Волков'?»  
«Мы убили уникального монстра, мы круче. Мы – следующая ступень эволюции. Качаться до высокого уровня и школьник сможет. К тому же, у нас название на немецком. Это на порядок круче».  
  
Хотя по силе мы им, конечно, вчистую проигрываем, но вряд ли у них много таких отморозков, как Сайга-0. А звание убийц уников даёт нам вес. Не то чтобы я собирался воевать с кланом «Чёрные Волки», но всё же.  
  
«Хм… Неплохо».  
  
Пенсилгон с какой-то загадочной (зловещей) улыбкой согласилась с моим вариантом. Катсу тоже не возражал.  
  
«Иронично, что день рождения клана мы отмечаем тортом ко дню рождения».  
«Хоть и получилось удачно, но зачем мы вообще заказали торт?..»  
«Просто так, наверное… О, несут».  
  
Принесли ещё заказ – фруктовое вино (безалкогольное, естественно). Каждому налили по бокалу. Пенсилгон взяла на себя роль тамады.  
  
«Итак, за рождение клана 'Странствующие Волки (Вольфганг)'… Будем!»  
««Будем!»»  
  
Залпом выпиваю фруктовое вино из деревянной кружки. Первое впечатление:  
«Просто сладко».  
«Фруктовый сок смешали с суслом?»  
«Что такое сусло?»  
«Пиво без алкоголя».  
  
Это как хот-дог без сосиски.  
  
«Кстати, раз уж мы создали клан, нужно решить важный вопрос… Кто будет лидером?»  
«………Камень, ножницы, бумага…»  
«Раз!»  
«Два!»  
«Три!»  
  
У меня – бумага.  
У Пенсилгон – камень.  
У Катсу – бумага.  
  
«Играем до трёх побед!»  
«Отклонено».  
«Блядь!»  
  
«Ну, удачи тебе, Пенсилгон».  
«Название клана связано с волком, проклятие волка у Санраку, пусть он и будет… И вообще, я же не могу выиграть у тебя в камень-ножницы-бумагу по реакции…»  
  
Только сейчас дошло? С того момента, как Катсу предложил сыграть, это уже была подстава два на одного.  
  
«Иронично, что получилось как раз 'Пенсилгон-тян и её удобные шестёрки'».  
«Есть, Анего Пенсилгон!»  
«Анего Карандаш! Купить вам якисоба-пан?!»  
«Хватит пародировать моего тупого братца, стыдно же!»  
  
Немного жаль Орслота, которого считают живым позором.  
  
\*\*\*  
  
И так далее. Пенсилгон отправилась марафоном в Фифтисию, чтобы «вернуть Весы и забрать основное оружие». У неё сейчас уровень около 50, интересно, как она справится.  
Катсу отправился в следующую зону, чтобы «догнать Санраку по уровню, потому что бесит», заодно и для гринда/прохождения.  
А я вернулся в Лагонию и жду Эмуль, чтобы проверить, возможен ли ремонт реактора. Из-за того, что Пенсилгон обанкротилась, я не могу купить одноразовый свиток телепортации. Поэтому договорился с Эмуль встретиться в Садреме в определённое время. Выглядит как использование её в качестве инструмента, но ШанФро, где NPC кажутся живыми игроками, – это скорее исключение. В играх NPC обычно для этого и нужны. Убеждаю себя в этом.  
  
«До прихода Эмуль ещё пять минут…»  
«Простите… Вы случайно не Санраку-сан?»  
«Нет, вы ошиблись. Я 'Сасораку'».  
«А, простите…»  
«Ничего-ничего».  
  
С абсолютно невозмутимой улыбкой (под маской) я это заявляю. Как только игрок отворачивается, я со всех ног бросаюсь в переулок.  
  
«…Стоп, по шрифту же видно, что это 'Н', а не 'СО'… Куда он делся?!»  
  
\*\*\*  
  
«Ушёл».  
  
Блядь, из-за этого громкого анонса чувствую себя голливудской звездой, преследуемой папарацци. Зато теперь знаю карту переулков Садремы наизусть. Выхожу из-за кучи гнилых ящиков. Думаю об игроке, который ко мне подошёл… имени не видел, но выглядела она не очень активной, женщина-игрок.  
  
«Кстати, у той игрока снаряжение было явно не по уровню Садремы…»  
  
Женщина-клерик, явно в крутом шмоте для хайлевелов.  
Раньше я был просто «игроком с говорящим Ворпальным Кроликом в одежде». А теперь, после убийства Веземона, к этому добавилось «первопроходец, убивший уникального монстра». Популярность растёт… Наверное, ко мне теперь чаще будут подходить другие игроки. Блядь, как же палевно это «проклятие». Ненавижу тебя, Лукаорн.  
  
«Так, и что теперь делать?..»  
  
Ну, сначала в Лагонию.  
  
\* \* \*  
  
\*По сути:\*  
\* \*Личное владение… Нельзя, найдём и отберём.\*  
\* \*Передача другому… Нельзя, это связано с преступником. Конфискуем.\*  
\* \*Продажа на «рынке»… Хм, раз ушло на рынок, отследить невозможно.\*  
\* \*Уничтожение… Нельзя конфисковать то, чего нет.\*  
\*Штрафная система с дырами.\*  
  
\*Кстати, основное оружие Пенсилгон было отмыто с помощью Весов Возмездия. Она «пожертвовала основное оружие Весам в обмен на временное право аренды самих Весов». Таким образом, Пенсилгон не владела оружием, и оно физически не существовало в мире. Двойная защита.\*  
\*Говорила красиво, а сама хитрожопо подстраховалась. Вот же Пенсилгон – плохая девочка (сам такой же).\*  
  
\* \* \*  
  
\*\*